

ВВЕДЕНИЕ

Вы держите перед собой описание долгожданной игры King's Bounty, написанной Пересадовым О.А. Кроме того, ему помогал советами и поставил защиту Солоденников С.В. Выражается благодарность Лальдикову Д.А. за валом алгоритма сражения с оригинальной игры на IBM.

Ваша цель в данной игре: поймать всех злодеев и восстановить мир на островах. Для этого вам необходимо найти Скипетр и все Предметы Королевской власти, так как только с ними вас признают как Короля.

ЗАПУСК ИГРЫ

Вставьте дистрибутив игры в дисковод А и нажмите **ВВОД-БЛК**. После того, как загорится светодиод, нажмите **БЛК-СБР**.

После этого выводится заставка игры. Через некоторое время появится картинка с персонажами.

Выбрать персонаж можно клавишами **А, Б, Ц, Д**. После этого вы должны ввести свое имя и подождать некоторое время пока генерируется игра.

После этого начинается игра. Вы попадаете на первый остров под названием Киммерия. Вам дается армия, состав которой зависит от персонажа, которого вы выбрали.

- Принцесса: Простейший уровень, сразу дается магия.
Армия: Эльфы, Гномы
- Варвар: Относительно простой уровень игры.
Армия: Волки, Орки
- Рыцарь: Нормальная сложность игры.
Армия: Рыцари, Кавалерия
- Паладин: Самый сложный уровень игры.
Армия: Стрелки, Ополчение

Если при выборе Вы нажмете **Л**, то можно загрузить предыдущее состояние игры.

ИГРА

ОСТРОВ

Остров представляет собой территорию, состоящую из Земли, Пустынь, Гор, Джунглей и Моря.

По Земле вы можете передвигаться. При движении по Пустыне время течет быстрее. По Морю вы можете плавать имея лодку.

При передвижении Вы найдете Сундуки, Предметы Королевской власти и армии противника.

Кроме того на острове расположены четыре Города, пять Замков, несколько Мест, где вы можете набрать армию и два Телепортатора.

Если вы нашли карту на следующий континент, то клавишей **О** вы можете перейти на другой континент (находясь в лодке).

КАРТА ОСТРОВА

Получить карту острова вы можете по клавише **К**. При этом если вы не нашли полную карту, выдаются только места, где вы побывали.

ВРЕМЯ

Вам необходимо найти скипетр за определенное количество дней. По истечении семи дней происходит конец недели. При этом происходит расчет вашего финансового баланса, в котором в качестве доходной части выступают проценты, а расходной — деньги на содержание армии и аренды лодки.

При смене недели незначительно изменяются монстры и происходит смена разнообразия армий. Клавишей **Н** вы можете сразу дождаться конца недели.

ДЕНЬГИ

Вначале вам дается некоторая сумма денег. На них вы можете набрать армию в Замке Короля и Лесах. Основной путь зарабатывания денег — сражение с врагами и выполнение Контрактов.

ПОПУЛЯРНОСТЬ

Количество армии, которую вы можете набрать зависит не только от количества денег, но и от вашей популярности. Повышать его вы можете раздавая найденные деньги народу, сражаясь с врагами. О популярности, количестве денег вы можете узнать по клавише **И**.

ЛОДКА

Лодка — это на первом порах основное средство передвижения. Арендовать лодку можно в Городе. Стоит это 500 монет взноса и 500 монет каждая неделя. Если вы нашли Предмет Якорь, то это стоит 100 монет.

ЗАМОК КОРОЛЯ

Замок Короля находится на Киммерии. Зайдя в него вам предлагают пройти аудиенцию или набрать армию. На аудиенции Король расскажет вам, сколько вам еще нужно поймать Злодеев для повышения Популярности. Количество армии, которую дает вам Король соответствует только Вашей популярности.

ЗАМКИ

В замках находятся армии монстров и Злодеев. Зайдя в замок, Вы узнаете информацию об армии, находящейся в Замке и имя Злодея, его захватившего.

Нажав +, Вы можете пойти на сражение с армией в Замке (для этого требуется купить Катапульту в Городе).

Если Вы взяли Замок, то можете в нем оставить часть армии, в противном случае через неделю Замок будет занят монстрами.

Зайдя один раз в Замок, Вы можете потом перенестись к нему с помощью Магии.

ГОРОДА

Зайдя в Город, Вы можете:

- Взять контракт на поимку Злодея. Теперь после взятия Замка, в котором находится этот тип, власти Города выплатят Вам крупную сумму. Кроме того, не забывайте, поймать всех Злодеев - одна из целей в игре!
- Арендовать лодку или отменить аренду.
- Получить информацию об армии в ближайшем замке.
- Искать Заклинание.
- Купить Катапульту (3000). Необходима для взятия Замков.

Зайдя один раз в Город, Вы можете потом перенестись в него с помощью Магии.

ИНФОРМАЦИЯ О АРМИИ

При стычках с врагами, взятии Замков и в других случаях Вам выдается приблизительная информация об армии противника. Возможны такие варианты:

- Парочка — 1..5
- Несколько — 6..10

- Много — 11..49
- Сотня — 50..99
- Орда — 100..499
- Тумен — 500..999
- Легион — 1000 и более

МАГИЯ

С помощью Магии вы можете пользоваться Заклинаниями. Магии сразу обучена Принцесса, остальным же надо найти Мага на Киммерии, который Вас научит за 5000 монет.

Вызывать магию можно клавишей **М** в Сражении, на Земле и в Пустыне.

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинания делятся на военные и на обычные. Заклинания можно найти в Сундуках и купить их в Городах.

Военные Заклинания

- Клонирование
Неограниченно размножает указанную армию в зависимости от Вашей магической силы.
- Телепортация
Переносит указанный отряд в необходимое Вам место.
- Волна
Ударяет по врагу с силой нападения равной четверти Вашей магической силы.
- Огненный шар
Аналогично Волне, но сила нападения в два раза больше.
- Заморозить
Не дает двигаться с места указанному отряду противника в следующий ход.
- Восстановить
Аналогично Клонированию, но увеличивает численность вашего отряда не выше чем перед началом сражения.
- Убить нежить
- Аналогично Волне, но в 4 раза сильнее и действует только на потусторонние армии.

Обычные Заклинания

- Построить мост (1000)
Вы сможете ставить мосты, по которым сможете передвигаться и которые не будут нести Вашу лодку при движении. Ставить их можно будет только в море или на берегу.
- Остановить время (500)
Отсчет времени останавливается, враги не движутся, и как следствие не гонятся за вами. При этом, конечно, нет процентов за неделю. Это может быть и

полезным, если Ваша армия требует на свое содержание больше денег, чем Вам начисляется за неделю. Заклинание можно использовать несколько раз подряд, и его эффективность зависит от силы магии. Действие заклинания сохраняется до конца недели, и пропадает, если вы путешествуете по пустыне.

- Поиск Злодея (300)
Вам выдается имя замка, в котором находятся злодеи, а также информация о злодее.
- Телепортация к городу (800)
Выводится список городов на данном острове, посещенных вами. Выбрав из списка нужный вам город, вы перенесетесь к нему.
- Телепортация к замку (1000)
Аналогично, но вы попадаете рядом с замком.
- Повысить контроль (3000)
Вы получаете контроль над армией, благодаря чему вы сможете набрать больше армии. Действие заклинания сохраняется до конца недели. Заклинание можно использовать несколько раз подряд, и его эффективность зависит от силы магии.
- Набрать армию (5000)
Вы привлекаете к себе армию, состав её зависит от вашей популярности, а количество от силы магии.

СУНДУКИ

В них вы можете найти:

- Золото
Вам необходимо выбрать, что вы будете с ним делать. Вы можете взять его себе или же раздать народу, что повысит вашу популярность. Рекомендуется всегда делать второе.
- Заклинания
- Минералы
Благодаря этому Король повышает ваши еженедельные проценты.
- Карту текущего острова
Теперь при выводе карты, нажав **пробел**, вы получите полную информацию об острове.
- Карту с указанием пути на следующий континент
Теперь, находясь в лодке, вы сможете перейти на следующий остров, нажав **О**.
- Увеличение силы магии
Вы совершенствуете свое мастерство.
- Увеличение максимального количества заклинаний
Вы можете купить больше заклинаний в Городах.

ПРЕДМЕТЫ КОРОЛЕВСКОЙ ВЛАСТИ

При движении по островам вы можете найти Предметы:

- Дворянский арктиль
Приносит деньги и увеличивает популярность.
- Книга заклинаний

Увеличивает максимальное количество заклинаний, которое вы можете набрать, приносит деньги.

- Меч
Увеличивает силу нападения и популярность.
- Щит
Увеличивает защиту и приносит деньги.
- Якорь
Снижает стоимость аренды лодки и приносит деньги.
- Кольцо
Увеличивает недельные проценты и популярность.
- Амулет
Умножает энергию заклинаний и прибавляет популярность.
- Корона
Умножает популярность и приносит деньги.

МЕСТА

Вы можете набрести на места, где можно набрать армию. Такими являются Лес, Гора, Пустыня и Равнина.

Определенные виды воинов находятся в определенных местах. Кроме того, в Холме обитает Маг и на каждом острове есть два холма-телепортатора.

Количество воинов ограничено. При смене недели показывается, какие воины размножаются в местах своего обитания. Они также появляются в Городах и Замках.

АРМИИ

Во время путешествий вы можете встретиться с армиями противника. Если у вас слабая армия или вы не хотите терять время и солдат на стычки, то желательно уклоняться от встреч. Узнать силы противника можно наткнувшись на него, при этом нужно быть осторожным, так как вы можете отказаться от сражения только если на вас нападет не более одной армии. Иначе вам придется драться с одной из них, по Вашему выбору. Кроме армий противника Вам могут встретиться армии, которые хотят сдаться Вам. При этом следует учесть, что сдавшиеся армии уничтожаются Вашей, если в Вашей армии нет места и нет таких же воинов.

Виды армий

Название	Нападение	Сила	Оборона	Стрельба	Раз	Летает	Шаги
Крестьяне	1	1	1	-	-	-	1
Духи	1-2	1	1	-	-	да	1
Ополчение	1-2	2	2	-	-	-	2
Волки	1-3	2	3	-	-	-	3

Название	Нападение	Сила	Оборона	Стрельба	Раз	Летает	Шаги
Скелеты	1-2	2	3	-	-	-	2
Зомби	2	2	5	-	-	-	1
Гномы	1-3	2	5	маг 1	1	-	1
Орки	2-3	2	5	1-2	6	-	2
Стрелки	1-2	2	10	1-3	12	-	2
Эльфы	1-2	3	10	2-4	24	-	3
Копьеносцы	4	3	10	-	-	-	2
Всадники	2-4	3	15	-	-	-	2
Викинги	2-4	3	20	-	-	-	1
Ведьмы	3-4	4	10	-	-	-	3
Рыцари	6-10	5	35	-	-	-	1
Людоеды	3-5	4	40	-	-	-	1
Варвары	1-6	4	40	-	-	-	3
Тролли	2-5	4	50	-	-	-	1
Кавалерия	4-5	4	20	-	-	-	4
Друиды	2-3	5	25	маг 10	3	-	2
Маги	2-3	5	25	маг 25	2	да	1
Вампиры	3-6	5	30	-	-	да	1
Гиганты	10-20	5	60	5-10	6	-	3
Демоны	5-7	6	50	-	-	да	1
Драконы	25-50	6	200	-	-	да	1

Выбор армии

При наборе войск стоит обращать внимание на их боевые характеристики. Так, желательно набирать воинов с небольшим разбросом силы нападения.

Пример:

- Копьеносцы.
Эти воины сражаются стабильно, так как ударная сила у них равна 4.
- Варвары.
Очень сильный разброс ударной силы — 1/6. Но в то же время они очень сильны в обороне и быстроходны.

Также не следует забывать про стрелков и магов. Кроме того, среди множества различных воинов можно выделить 4 группы, которые лучше сражаются, если армия состоит из воинов только этой группы. Эта характеристика называется мораль. Посмотреть ее можно нажав клавишу **A**.

Варианты морали:

- Нормальная
Воины сражаются с указанными величинами нападения.
- Низкая
Нападение падает в 2 раза.
- Высокая
Нападение увеличивается в 1.5 раза.

При выходе из под контроля из-за высокой численности воины сражаются со всеми, кого могут найти. Но если их численность упадет до дозволенной Вам раньше, чем исчезнет последний воин противника, они вернуться к Вам.

Следует учесть, что против драконов любая магия не действует. Кроме того, Вампиры и Ведьмы способны размножаться. Вампиры до начального уровня, а Ведьмы бесконечно. Также Демоны способны сплотивить армию. Распустить армию можно нажав **P**.

Если вы имеете летающих воинов (кроме Духов), то сами можете летать на Острове.

СРАЖЕНИЕ

При сражении в Замке Ваша армия находится снизу, в других случаях слева. Слева внизу рисуется количество вашей армии. Вы ходите первым. Армия, которая ходит начинает анимироваться. Далее, в зависимости от особенностей армии вы можете стрелять, летать и двигаться. Если нажать **P**, то армия пропустит ход и будет ходить следующей. Потом ход вернется к пропустившей. Два раза пропускать нельзя.

После того как ваша армия сходит, ход переходит к противнику. Нажав **AP2** вы можете сдаться.

УПРАВЛЕНИЕ

Движение игрока

J **Z** **H**
↖ ↑ ↗

D **V**
← →

B **@** **<**
↙ ↓ ↘

Действия

- A** - летать
- C** - сесть
- H** - ждать конца недели
- M** - Магия
- O** - сменить Остров (действует только в лодке)
- Г** - выводит место, где спрятан Скипетр (действует только на первом острове)
- П** - поиск Скипетра (действует также)
- И** - показывает информацию об Игроке
- A** - показывает армию игрока
- P** - распускает армию
- B** - сохранить состояние
- Я** - информация об авторах и номер версии

Во время сражения

Управление армией аналогично управлению игроком.

- AP2** - отказаться от боя, потерять армию и вернуться к началу.
- Л** - летать
- C** - стрелять
- M** - магия
- П** - пропустить
- A** - просмотреть армию

КАК ИГРАТЬ?

В начале Вы попадаете на Киммерию. Вверху Вас находится Замок Короля. Запомните это место.

Далее рекомендуется взять Лодку в Городе, который находится справа. После этого Вы начинаете исследовать остров в поисках Сундуков, при этом Вам надо найти Карту следующего острова. Следует избегать стычек с противником. Найдя Карту и достаточно Сундуков Вы переходите на следующий Остров. Это же вы можете проделать и на нем.

Потом на последнем из найденных Вами Острове наберите армию и идите на Киммерию. Там вы можете этой более сильной армией зарабатывать деньги на стычках с противником. Заработав денег берите армию и завоевывайте замки.

Предметы Королевской власти рекомендуется брать ближе к концу игры, так как их действие зависит от текущего уровня игрока.

При обследовании островов рекомендуется заходить во все Замки и Города.

После того, как Вы поймаете всех злодеев Вы должны найти Скипетр. Для этого находясь на Киммерии, нажмите клавишу Г, Вам будет показано место, где находится Скипетр. Введите это место и нажмите клавишу П.

ЖЕЛАЕМ УСПЕХА!!!